

ITG- und Informatikunterricht

Klasse Fach/Kurs	Wer?		Kompetenzen / Inhalte
7 ITG	Pflichtunterricht; Teilung		Anwendungsorientiert: Schreiben, Rechnen, Recherchieren, Bilder bearbeiten, Layout, Präsentieren, Internetfahren meistern ...
8 Wpf.	Parallel zu den WpfFächern NaWi Geografie Kunst/Musik	<i>(nicht bei Wpf 3. Fremdsprache!)</i>	Vertieft anwendungsorientiert: Recherchen bewerten, komplexe Texte und Layouts, Berechnungen in Tabellen, Diagramme, Multimedia-Anwendungen
9 Wpf. (ggf. AG)	Parallel zu den WpfFächern NaWi Geografie Kunst/Musik	<i>(nicht bei Wpf 3. Fremdsprache!)</i>	Einstieg in Modellbildung, Algorithmen und Datenstrukturen: Objektorientierte und zustandsorientierte "Programmierungsumgebungen", Darstellung von Multimedia-Formaten
10 Wpf. Inf (Eines von zwei Wpf.- Fächern)	Voraussetzung für die Wahl des Faches Informatik als 3. oder 4. Abi- Prüfungsfach		Einstieg in Informationssysteme: Rechnernetze, Datenbanken, Softwareexperimente, Softwareprojekte
Q1/2 (11) Gk Inf		"Anfänger": 5. Prüfungs- komponente möglich	Einstieg in Informationssysteme: Rechner und Netze, Datenbanken, Datenschutz, Programmentwicklung, Softwareprojekte
Q1/2 (11) Gk Inf	"Fortgeschrittene" 3. oder 4. Pf. möglich		Datenbanken: relationale Modellierung; Softwareentwicklung: objektorientierte Programmsysteme, Algorithmen und Datenstrukturen
Q3/4 (12) Gk Inf		"Fortgeschrittene" 5. Prüfungs- komponente möglich	(wird i.d.R. jahrgangsübergreifend unterr.)
Q3/4 (12) Gk Inf	Abikurs 3. oder 4. Pf. möglich		Grundlagen und Vertiefungsgebiet; Durchführung eines Softwareprojekts



Informatikunterricht in der 8. / 9. Klasse

<p style="text-align: center;">Klasse 8 Wahlpflicht Inf</p> <p style="text-align: center;">mit: NaWi, Geografie, Kunst/Musik</p>	<p>Vertieft anwendungsorientiert:</p> <p>Internet-Anwendungen kritisch nutzen, komplexe Texte, Layouts und Präsentationen erstellen, Berechnungen, Formeln, Diagramme und Layout in Tabellen, Multimedia-Anwendungen, -Bearbeitung und -Formate</p> <p>Themenwahl z.T. aus dem verbundenen Wpf.-Bereich</p>
<p style="text-align: center;">Klasse 9 Wahlpflicht Inf</p> <p style="text-align: center;">mit: NaWi, Geografie, Kunst/Musik</p>	<p>Einstieg in Modellbildung, Algorithmen und Datenstrukturen am Beispiel "Bionik":</p> <p>Objektorientierte und zustandsorientierte "Programmierungsumgebungen" ("Roboter")</p> <p>Darstellung, Erzeugung und Bearbeitung von Multimedia-Formaten: Audio und Grafik; Auge, Ohr und Schnittstellen zum Comp.</p> <p>Themenwahl seltener aus dem verbundenen Wpf.-Bereich</p>