

Informationen zur Wahl des Wahlpflichtfaches Informatik (10.KI.)

Was? (Beispiele...)

1. Datenbanken:

Online-Datenbank benutzen ("webvideo")
Daten eingeben und auslesen, gezielte Abfragen
Vorgänge analysieren, Datenstruktur analysieren
ERM-Struktur, Tabellen, einfache SELECT-Befehle

2. Netzwerke:

Computernetzwerke
Client-Server-Prinzip bei Datenbank
Internet, Client-Server-Prinzip bei Webseiten
Kollaboration in Netzwerken, (mit SubEthaEdit: Python und HTML)

3. Software-Entwicklung, objektorientiert:

Programmierungsumgebungen, (Unix-Shell, Editor, Python)
SW-Bibliotheken, (grafische Bedienoberflächen für Python/Tk)
Problemanalyse ("Fahrscheinautomat")
OOA (Bildschirmobjekte), eigene Bildschirmsimulation programmieren
Grafikobjekte algorithmisch bewegen, einfache Algorithmen

4. SW-Entwicklung und Dokumentation:

HTML als Dokumentationswerkzeug, HTML als Textauszeichnungssprache
Crashkurs HTML, Layout HTML-Seiten
Bildbearbeitung
Anleitungen, z.B. OO.org (planen, erstellen, verknüpfen)

5. Gesellschaftliche Themen

aktuelle Themen, in Gruppen als Präsentationen, z.B.
Datenschutz, Copyright soziale Netzwerke, Persönlichkeitsrecht
Web2.0, Webshops, Downloads, Betrug